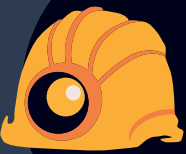


MiGAEL

MINING GAME FOR EDUCATION AND LEARNING

KAIVOSPELI

ALAN AMMATTILAISILLE
JA OPISKELIJOILLE!



KOE AITOJA
HARJOITTEITA
VIRTUAALISESTI

Mining Game for Education and Learning eli MiGaEL-hankkeen tavoitteena on kaivosalan koulutuksen pelillisen oppimisympäristön kehittäminen.

Tavoitteena hankkeessa on nostaa kaivosalalla työskentelevien osaamista, parantaa kaivosteollisuuden työturvallisuutta, lisätä kaivosalan houkuttelevuutta, parantaa työvoiman saatavuutta, edistää opiskelijoiden hakeutumista alalle ja nostaa alan imagoa. Lisäksi ympäristön avulla edistetään kaivosteollisuuden, koulutuksen ja ympäröivän yhteiskunnan vuorovaikutusta ja parannetaan alalle hakeutuvien henkilöiden osaamista ja valmiuksia toimia alalla.

Hankkeen kokonaiskustannukset ovat 450 002 euroa, joista Pohjois-Pohjanmaan elinkeino-, liikenne- ja ympäristökeskus on myöntänyt Euroopan sosiaalirahaston (ESR) ja valtion rahoitusta 337 502 euroa.

LAAJA
TURVALLINEN
OPPIMISYMPÄRISTÖ

Lisää infoa
osoitteessa
migael.fi

